

6. Klase i aplikacije u Javi

6.1. Definicija klase:

```
class NovaKlasa {  
.....  
}
```

ili

```
class NovaKlasa extends SuperKlasa {  
.....  
}
```

6.2. Definicija promenljivih instance

```
class Knjiga extends PrimerakBiblioteke {  
String naslov;  
int brojStrana;  
String izdavac;  
}
```

6.3. Definicija konstante

Konstanta je promenljiva čija vrednost se ne može menjati. Definiše se pomoću ključne reči: `final`.

Primeri:

```
final float stopa = 2.3;  
final boolean netacno = false;  
final int brojStrana = 200;
```

6.4. Klasne promenljive

Karakteriše ih ključna reč `static` u deklaraciji.

```
static int kolicina;  
static final float pi = 3.141592;  
static String naziv= "Desno";
```

6.5. Metodi

Metod karakterišu:

ime,
tip objekta (primitivni tip) koji vraća,
lista parametara i
telo metoda.

Potpis metoda = (ime, tip koji vraća, lista parametara)
povratni tip imemetoda (tip1 arg1, tip2 arg2, ...){
..... //telometoda
}

Povratni tip: void, primitivni tip ili ime klase

Preopterećenost metoda.

Ključna reč this:

```
t = this.a;    // a -instancna prom tekuceg obj.  
This.prvimetod(this);    // poziva se metod  
return this;
```

Mo`e se izostaviti:

```
t = a;  
prvimetod(this):
```

Opseg promenljivih.

```
Class Opseg {  
    int probna = 10;  
    void stampaProbne {  
        int probna = 30;  
        System.out.println("probna = "+probna);  
    }  
}
```

Ovde se za pristup globalnoj može upotrebiti: `this`.

Klasni metodi.

```
float pom = Math.sin(2.34);  
System.out.println("Veci je : "+Math.max(x,y));
```

U klasi `Math` važi deklaracija:

```
static float sin (float arg1) { .....}
```

6.6. Kreiranje aplikacija.

Svaka aplikacija se sastoji iz niza klasa i main-metoda.

```
public static void main (String args[]) { ....}
```

U Java-aplikaciju se mogu uneti argumenti sa komandne linije.

```
C> java MojaAplikacija prvi 3 5.34
```

```
C> java Prvi Ovo su argumenti
```

```
C> java Prvi "Ovo su argumenti"
```

Primer nekorektnog korišćenja argumenata

```
Class SrednjaVred{
    public static void main (String args[]) {
        int suma;
        for (int i=0; i<args.length; i++){
            sum += args[i];
        }
        System.out.println("Suma je: ", suma);
        System.out.println ("srednja vrednost je: "+
            (float) suma/args.length);
    }
}
```

Ovo ne može ovako da funkcioniše zbog toga što su argumenti tipa String.

Mora se izmeniti naredba za sabiranje u:

```
sum += Integer.parseInt(args[i]);
```

Kontrolna pitanja

40. Šta je konstanta?

41. Šta su metode klasa? Navedite sve činioce metoda klasa.